

Digiethik



p@th
play & think

Αυτό το παιχνίδι είναι για
εφήβους, ενήλικες, παιδαγωγούς
και ειδικούς ψυχικής υγείας

Εμείς, οι προγραμματιστές/
τριες του P@th, play and think,
είμαστε ευτυχείς που θέλετε να
ασχοληθείτε με την ψηφιακή
ηθική. Σε αυτήν τη σελίδα θα
βρείτε μια σύντομη εισαγωγή στο
θέμα και οδηγίες για το παιχνίδι.

Ξέρεις γενικά τι είναι η ψηφιακή
ηθική; Στη φιλοσοφία υπάρχει
ο κλάδος „ηθική“, ο οποίος
ασχολείται με τις ηθικά καλές
πράξεις και κρίσεις. Ασχολείται
με τις προϋποθέσεις και την
αξιολόγηση της ανθρώπινης
συμπεριφοράς και αποτελεί τον
μεθοδολογικό στοχασμό πάνω στο
ήθος και την ηθική.

Η ψηφιακή ηθική είναι μια ειδική
μορφή ηθικής που ασχολείται

με ηθικά ζητήματα ψηφιακής αλλαγής. Αντανακλά κριτικά τις εξελίξεις στην ψηφιοποίηση και αναζητά τα όρια. Θεμελιώνεται στο γεγονός ότι η αυξανόμενη ψηφιοποίηση μας θέτει νέες ηθικές προκλήσεις που επηρεάζουν την κοινωνική μας συμβίωση.

Η γνώση γύρω από την ψηφιακή ηθική καθίσταται ολοένα και πιο σημαντική, καθώς δεν υπάρχουν σχεδόν καθόλου απαντήσεις στο ερώτημα πώς μπορεί να διαμορφωθεί κατάλληλα η κοινωνική μας συμβίωση σε εικονικούς χώρους. Υπάρχει ο κίνδυνος να παραβλεφθούν οι αξίες και οι κανόνες λόγω της ανωνυμίας των χρηστών/

τριών και του μεγέθους και της ταχύτητας του συστήματος. Για να αποφευχθεί αυτό, η ψηφιακή ηθική ασχολείται με το ζήτημα της ευθύνης για το εικονικό πράττειν και αντικατοπτρίζει τις προϋποθέσεις για μια καλή, επιτυχημένη ζωή. Είναι δική μας δουλειά να κάνουμε τον ψηφιακό κόσμο ανθρώπινο.

Με αυτό το παιχνίδι θα θέλαμε να σας ενθαρρύνουμε να σκεφτείτε τις αξίες της κοινωνίας μας και να εξετάσετε την ψηφιακή αλληλεπίδραση μεταξύ τους. Είναι σημαντικό να ασχοληθείτε με κοινωνικά και ηθικά ζητήματα σε συνάρτηση με τις τεχνολογικές καινοτομίες, να αναπτύξετε μια συνείδηση για την ηθική και να

αποκτήσετε μια κριτική στάση
απέναντι στα ψηφιακά μέσα.

Πριν ξεκινήσετε το παιχνίδι,
κοιτάξτε τις κάρτες όλων των
γύρων και αποφασίστε με ποιες
κάρτες ή ποιους γύρους θέλετε
να παίξετε. Για τις κάρτες ρόλων
και τον 1ο και 2ο γύρο υπάρχουν
κενές κάρτες που μπορούν να
συμπληρωθούν με δικό σας
περιεχόμενο, εάν θέλετε να θέσετε
υπό συζήτηση κάτι επίκαιρο. Δεν
υπάρχουν κενές κάρτες για τις
κάρτες πληροφοριών.

Οι γύροι του παιχνιδιού είναι
δομημένοι με τέτοιο τρόπο,
ώστε οι παίκτες να εισέρχονται
σε διάλογο, να κάνουν
συναρπαστικές συναντήσεις,

να αποκτούν ενδιαφέρουσες εμπειρίες και να βρίσκουν μια δημιουργική επίλυση προβλημάτων. Είναι σημαντικό να είστε προσεκτικοί και να σέβεστε ο ένας τον άλλον και να τηρείτε τους κανόνες της συζήτησης (να ακούτε με προσοχή, να αφήνετε τους άλλους να ολοκληρώσουν, να χρησιμοποιείτε γλώσσα που να αποπνέει σεβασμό, να μην μοιραστείτε με άλλους προσωπικές πληροφορίες) - και τώρα μπορείτε να ξεκινήσετε το παιχνίδι!

Εάν χρειάζεστε περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα ζητήματα που τίθενται, μπορείτε να βρείτε πολλές πληροφορίες στον ιστότοπο: www.digiethik.eu.

Παιχνίδι για 3-7 άτομα
Ηλικία: από 13 χρονών
Διάρκεια: περίπου 45 λεπτά,
ανάλογα με το πόση ώρα θέλει να
παίξει κανείς

Περιεχόμενο:

1ος γύρος:

15 κάρτες ρόλων: στις κάρτες ρόλων υπάρχουν σύντομες περιγραφές των αντίστοιχων ρόλων. Αυτές τις κάρτες τις χρειάζεστε μόνο στον πρώτο γύρο. Για τις τρεις κενές κάρτες ρόλων μπορείτε να σκεφτείτε νέους ρόλους και να τους ενσωματώσετε στο παιχνίδι.

15 κάρτες οπτικής:

περιλαμβάνουν ερωτήσεις, οι οποίες μπορούν να απαντηθούν από την οπτική των διαθέσιμων

ρόλων

2ος γύρος:

25 κάρτες εμπειριών:

περιλαμβάνουν ερωτήσεις σχετικά
με προσωπικές εμπειρίες και
βιώματα

3ος γύρος:

15 Κάρτες πληροφοριών:

περιλαμβάνουν ερωτήσεις με μία
προτεινόμενη απάντηση στην
πίσω πλευρά

Σκοποί του παιχνιδιού:

Σκοπός του παιχνιδιού

P@th, play and think είναι να
δημιουργήσει συνείδηση για την
ψηφιακή ηθική και να κατανοήσει
καλύτερα άλλους ανθρώπους, τις
πράξεις ή τη συμπεριφορά τους
σε διαφορετικές καταστάσεις.
Ένας άλλος στόχος αυτού του

παιχνιδιού είναι να ανταλλάξουν οι παίκτες τις εμπειρίες τους και να προβληματιστούν από κοινού. Με αυτόν τον τρόπο αναπτύσσονται σημαντικές συζητήσεις και οι παίκτες γνωρίζουν ο ένας τον άλλον καλύτερα. Επιπλέον, μεταδίδονται βασικές γνώσεις σχετικά με ορισμένες πτυχές της ψηφιακής ηθικής.

Διαδικασία παιχνιδιού:

Παίρνοντας έναν ρόλο στον πρώτο γύρο, μπορείτε να δείξετε μέσω της δικής σας παρουσίασης πώς να μπαίνετε στη θέση ενός άλλου ατόμου. Στις συζητήσεις αναζητείται αιτιολόγηση για τη συγκεκριμένη στάση, για ποιο λόγο ένα άτομο ενεργεί με

συγκεκριμένο τρόπο σε αυτόν τον ρόλο και έχει συγκεκριμένη οπτική.

Στον 2ο γύρο αφήνουμε στην άκρη τις κάρτες ρόλων και οι παίκτες μιλάνε για τις δικές τους εμπειρίες χρησιμοποιώντας τις κάρτες εμπειριών.

Σε αυτό το μέρος του παιχνιδιού γίνεται ζωντανή συζήτηση και εντατική ανταλλαγή εμπειριών. Οι παίκτες γνωρίζονται καλύτερα μεταξύ τους. Τώρα πρόκειται για τη γνώμη τους, τις απόψεις, τις αντιλήψεις και τις στάσεις των ατόμων που συμμετέχουν στο παιχνίδι, για τις μοναδικές σκέψεις τους και τον κοινό προβληματισμό.

Στον γύρο 3 χρησιμοποιούνται μόνο οι κάρτες πληροφοριών. Σε αυτή τη φάση τεστάρονται οι γνώσεις των παικτών και σκέφτονται πώς θα ενεργούσαν. Μετά από κάθε ερώτηση, η ομάδα συζητά το θέμα.

Στο τέλος του παιχνιδιού, όλοι οι συμμετέχοντες μπορούν να μοιραστούν τις ερωτήσεις, τις σκέψεις και τις ανάγκες τους, ώστε να συνεχίσουν να αναπτύσσονται σημαντικές συζητήσεις.

Προετοιμασία:

Στην αρχή του παιχνιδιού P@th, play and think, οι κάρτες ρόλων, οι κάρτες οπτικής, οι

κάρτες εμπειριών και οι κάρτες πληροφοριών ανακατεύονται χωριστά και όλες οι τράπουλες τοποθετούνται στο κέντρο του τραπέζιού. Το παιχνίδι παίζεται σε τρεις γύρους και χρησιμοποιούνται διαφορετικές τράπουλες σε κάθε γύρο.

Εάν υπάρχουν επίκαιρα θέματα ή ρόλοι που πρέπει να ενταχθούν στο παιχνίδι, υπάρχει χρόνος πριν από το παιχνίδι να συμπληρώσετε τις σχετικές κάρτες.

Το παιχνίδι αρχίζει:

Γύρος 1ος:

Στον πρώτο γύρο, όλοι οι παίκτες σηκώνουν από την τράπουλα μια κάρτα ρόλων που δεν την βλέπουν οι άλλοι παίκτες. Οι κάρτες ρόλων

περιέχουν τον χαρακτηρισμό του αντίστοιχου ρόλου και μια σύντομη περιγραφή, π.χ. Διευθύντρια σχολείου, ανοιχτή προσέγγιση, προσηλωμένη στη δίκαιη και με σεβασμό συναναστροφή, είναι υπεύθυνη για την εύρυθμη σχολική ζωή.

Αφού σηκώσουν όλοι οι παίκτες μια κάρτα ρόλων, τοποθετείται στη μέση του τραπέζιού μια κάρτα οπτικής ανοιχτή για να την βλέπουν όλοι. Τώρα όλοι έχουν χρόνο να μπουν στο νέο ρόλο και την κατάστασή τους.

Οι παίκτες απαντούν στις ερωτήσεις δεξιόστροφα. Όταν απαντηθεί η πρώτη ερώτηση οπτικής, σηκώνουν την επόμενη

κάρτα και την τοποθετούν ξανά στη μέση του τραπέζιού, ορατή σε όλους. Σηκώνετε τη μία κάρτα μετά την άλλη από την τράπουλα των καρτών οπτικής μέχρι να απαντηθούν όλες οι ερωτήσεις ή για όσο περνάτε καλά. Μετά από κάθε ερώτηση, οι παίκτες έχουν χρόνο να μοιραστούν και να συζητήσουν σκέψεις, ερωτήσεις και ανάγκες στην ομάδα.

Γύρος 2ος:

Στο δεύτερο γύρο (χωρίς κάρτες ρόλων) σηκώνετε μια κάρτα από την τράπουλα με τις κάρτες εμπειριών και κάνετε ερωτήσεις στους παίκτες με τον ίδιο τρόπο όπως και στον προηγούμενο γύρο. Έχετε πάλι χρόνο να σκεφτείτε μια απάντηση και να

την μοιραστείτε με την ομάδα.
Μπορείτε να παίζετε με την
τράπουλα των καρτών εμπειριών
μέχρι να τελειώσουν όλες οι
κάρτες. Οι κάρτες εμπειριών
ασχολούνται με ερωτήσεις
σχετικά με τις δικές σας εμπειρίες
και βιώματα.

Γύρος 3ος:
Στον τρίτο γύρο, οι παίκτες
τραβούν μια κάρτα από
την τράπουλα των καρτών
πληροφοριών. Υπάρχει μια
ερώτηση γνώσης στη μπροστινή
πλευρά και μια πιθανή απάντηση
στην πίσω πλευρά της κάρτας.
Δεν πρόκειται πλέον για τις
δικές σας εμπειρίες και βιώματα,
αλλά για το να τεστάρετε τις
γνώσεις σας και να σκεφτείτε

πώς θα ενεργούσατε ορθώς
αιτιολογημένα σε ορισμένες
καταστάσεις.

Μέσα από την ακόλουθη
συζήτηση στην ομάδα, μετά από
κάθε γύρο, οι παίκτες μπορούν
να μοιραστούν τις σκέψεις, τις
ερωτήσεις και τις ανάγκες τους.

Δημιουργείται μια ασφαλής
ατμόσφαιρα που προσφέρει χώρο
για ουσιαστικές συζητήσεις.

Είτε αφορά μια ομάδα νέων,
σχολική τάξη, συναντήσεις σε
καφετέρια ή στο σπίτι, αυτό
είναι ένα παιχνίδι που είναι
διασκεδαστικό και ενθαρρύνει
τους ανθρώπους να σκέφτονται
από κοινού!